

Mercoledì 5 luglio

Panel 5 - Animazione e fumetto: divulgazione e didattica della matematica e delle scienze

9:30 Francesco Saverio Tortoriello (UniSalerno)
La razionalità comunicativa come uno dei fondamenti del Liceo Matematico

10:00 Francesca Riccioni (Unibo)
Il fumetto ENIGMA. La strana vita di Alan Turing compie 10 anni: un piccolo caso editoriale

11:00 coffee break

11:30 Marcel Danesi (UniToronto)
La matematica a fumetti

12:30 Lucia Rita Vitali (eCampus)
Il fumetto della rubrica Archimedia e la trilogia cinematografica proposta da Spettacoli di Matematica: esemplari chiave di comunicazione e comprensione del sapere scientifico

Panel 6 - I media nella didattica della matematica e nell'estetica

15:00 Massimo Bonura (eCampus)
Spazi (bio)estetici: genealogia "linneiana" e insiemistica tra cinema e fumetto

15:30 Martina Vita (UniRoma3)
Animazioni d'impresa. Il cinema di divulgazione scientifica negli anni del boom economico in Italia

16:00 Conclusioni



unipa.it



Università degli Studi di Palermo

d.m.i.
matematica e informatica @ unipa
Dipartimento di Matematica e Informatica



COMITATO SCIENTIFICO:

Massimo Bonura (UNIVERSITÀ TELEMATICA eCAMPUS)
Luca Bandirali (UNIVERSITÀ DEL SALENTO)
Benedetto Di Paola (UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO)
Giovanni Falcone (UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO)
Stefania Garelo (UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO)
Stefano Montes (UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO)
Elena Toscano (UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO)

INVITED SPEAKERS:

Alessio Arena (UNIVERSITÀ ROSARIO)
Marco Bellano (UNIVERSITÀ PADOVA)
Fabio Bellavia (UNIVERSITÀ PALERMO)
Marcel Danesi (UNIVERSITÀ TORONTO)
Fabio Gadducci (UNIVERSITÀ PISA)
Roberto Natalini (IAC CNR)
Silvia Sbaragli (UNIVERSITÀ LOCARNO)
Enrico Terrone (UNIVERSITÀ GENOVA)
Gian Marco Todesco (DIGITAL VIDEO)
Francesco S. Tortoriello (UNIVERSITÀ SALERNO)

SCIENTIFIC
THOUGHT
IN ANIMATION
AND COMICS

3 > 5
LUGLIO
2023

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA
E INFORMATICA - AULA 7
VIA ARCHIRAFI, 34 - PALERMO

PROGRAMMA

Lunedì 3 luglio

Panel 1: Matematica, fumetto animazione e fumetto: intrecci ...

9:00 Registrazione e saluti

9:30 Fabio Gadducci (Unipi)
Drawing with bits, drawing the bits

10:30 Fabio Bellavia (Unipa)
Dalle fotografie al 3D: come la visione artificiale
osserva e misura le cose

11:00 coffee break

11:30 Gian Marco Todesco (Digital Video)
Movimenti matematici

12:30 Cesare Valenti (UniPa)
Filtro cartoon e astrazione

Panel 2: Filosofia, teatro e animazione

15:00 Alessio Arena (UniRosario)
Spettacoli dal vivo tra intelligenza artificiale e realtà virtuale

16:00 Chiara Pasanisi (Unipa)
Estetica e tecnica delle nuove tecnologie nella regia teatrale contemporanea

16:30 coffee break

17:00 Cristiano Cali (UniTo)
La capacità cognitiva della libertà alla prova del cinema d'animazione

17:30 Tavola rotonda
20:00 Cena sociale

Martedì 4 luglio

Panel 3 -Filosofie, Scienza e Animazione

9:30 Enrico Terrone (Unige)
Immagini inimmaginabili. Come l'animazione contribuisce all'apprezzamento
estetico dell'universo

10:30 Giacomo Ravesi (UniRoma3)
Animazioni organiche. Fra arte e scienze del bios

11:00 coffee break

11:30 Marco Bellano (Unipd)
L'invisibile in figura. Strategie ed estetiche dell'animazione per la divulgazione
scientifica

12:30 Luigi Amato (Abapa)
Scienza e politica in Gundam e nelle prime generazioni di mecha giapponesi

13:00 Silvia Sbaragli (SUPSI)
Cinema e fumetti: due media per favorire un positivo rapporto con la
matematica

Panel 4 - Divulgazione dell'animazione e didattica della matematica e delle scienze

15:00 Roberto Natalini (IAC CNR)
Dieci anni di racconti matematici a fumetti

16:00 Gianmarco La Rosa (Unipa)
The Mathematical Artistry Behind Animation: A Journey from Geometry to
Algebra

16:30 Silvia Benvenuti (Unibo)
Catastroficamente creativo. La computer grafica come strumento didattico
per la matematica

17:00 coffee break